



## Il memory matematico

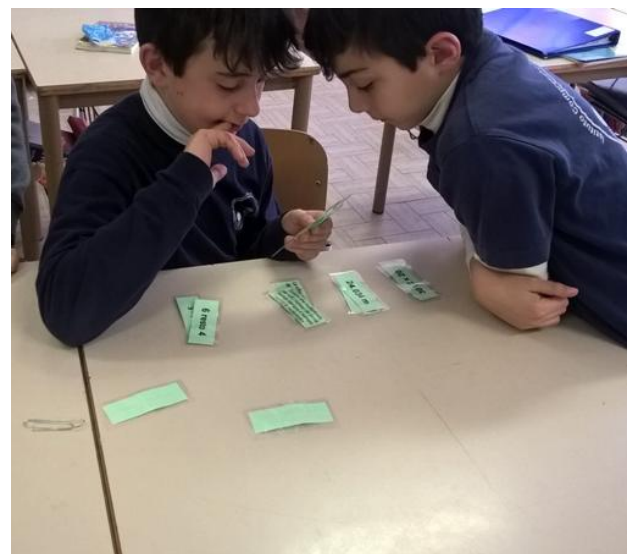
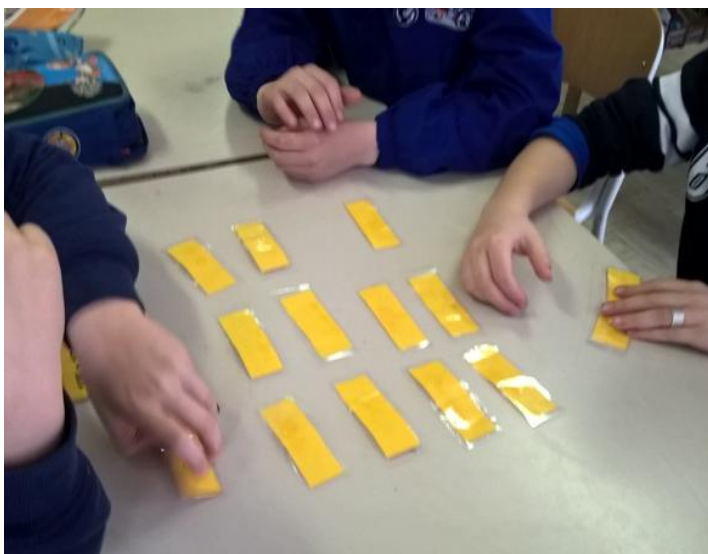
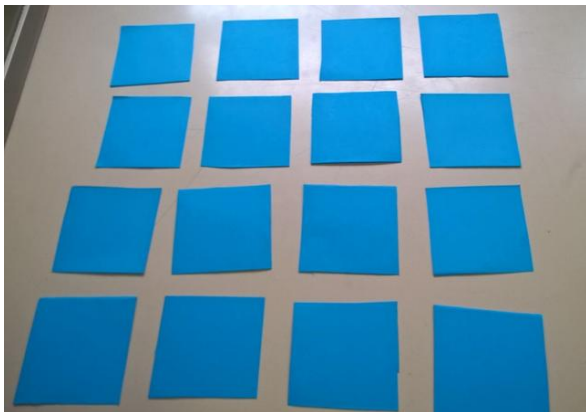
**Classe:** 5 A Scuola Primaria di Rignano sull'Arno

**Insegnante:** Nocentini Assunta

**Attività prevista dal progetto:** Giocare a scacchi, carte, sudoku... per favorire il pensiero logico e la capacità di problem solving

### Attività realizzata in classe

I ragazzi, divisi in gruppi, hanno ideato e realizzato un gioco da tavolo matematico. Si tratta di un Memory costituito da tessere contenenti quesiti di calcolo. Le tessere, coperte, sono disposte sul tavolo. I giocatori devono scoprirne due alla volta e abbinare le tessere che rimandano alla stessa soluzione.





## Soluzione

<b><math>5 \times 7</math></b>	<b><math>40 : 2 \times 3 - 40 + 15</math></b>
<b><math>30 : 2 \times 20</math></b>	<b>La metà della metà di 1200</b>
<b>100.000</b>	<b><math>100 \times 1000</math></b>
Fattore che moltiplicato per tutti i numeri dà come risultato sempre il numero per cui è moltiplicato	<b>La cifra che indica i decimi nel numero 354,179</b>
<b>Il doppio di 10</b>	<b>Il più piccolo multiplo di 4 e 5</b>
<b>24,034 km</b>	<b>24.034 m</b>
<b><math>34 : 5</math></b>	<b>6 resto 4</b>
<b>Il doppio della metà del doppio di 15.000</b>	<b><math>1.000.000 : 1.000 \times 30</math></b>